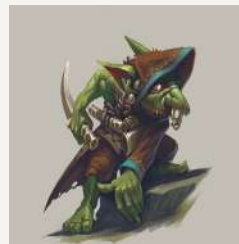


L'IDENTITÉ VISUELLE



LOGO DE L'ENTREPRISE

 **DRAUMHEIR**
ÉDITIONS

 **DRAUMHEIR**
ÉDITIONS

 **D**
ÉDITIONS

 **D**
ÉDITIONS



DÉCLINAISONS DU LOGO



DÉCLINAISONS DU LOGO



TYPOGRAPHIE

POUR LES TITRES ET LE LOGO

GALLINAIRAH

Style : bold et majuscules uniquement

Taille : entre 70–120 points

Espacement entre les lettres : 10 mm

Que ce soit pour les titres ou le logo, le « R » de chaque mot sera retourné.

SOUS-TITRES

Style : bold et petites majuscules

Taille : entre 40pts et 60pts

Interlignage : 120% du corps de caractère

CHAPEAUX

Style : italic

Taille : entre 20pts et 30pts

Interlignage : 120% du corps de caractère

TEXTE COURANT

Style : regular

Taille : entre 10pts et 20pts

Interlignage : 120% du corps de caractère

POUR LES SOUS-TITRES · CHAPEAUX · TEXTE COURANT

Garamond



PALETTE DE COULEURS

Une palette pensée pour équilibrer mystère, nature et neutralité éditoriale.

NOIR

#212121

BLEU NUIT

#1C2B59

VERT FORÊT

#517373

COULEURS PRIMAIRES

BLANC

#FFFFFF

COULEURS SECONDAIRES

MAUVE

#8672A3

GRIS CLAIR

#D2D6D9



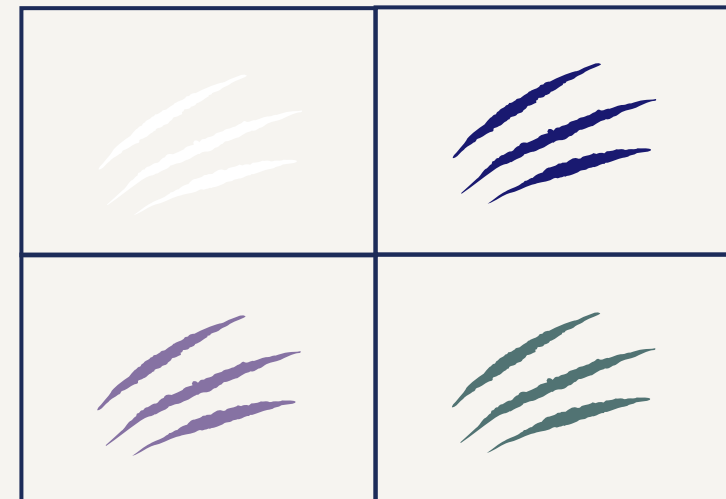
ICÔNES – GRIFFES

Les **trois marques de griffes** représentent la présence discrète du **gobelin Grimms, gardien de Draumheir**. Elles ont l'avantage de pouvoir s'insérer où nous le souhaitons en jouant avec leurs tailles, leurs couleurs et leurs nombres.

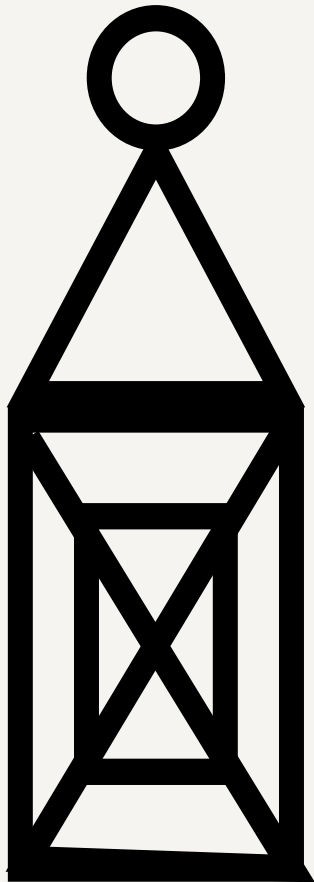
LISTES À PUCES

-  1^{ère} occurrence
-  2^{ème} occurrence
-  3^{ème} occurrence

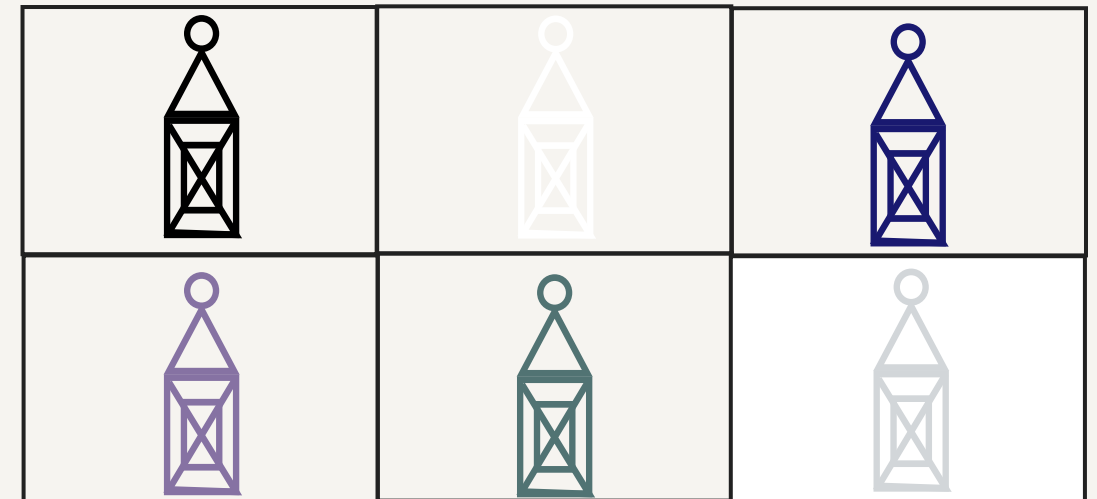
FAILLES



ICÔNES – LANTERNE



La **lanterne** symbolise la lumière dans les ténèbres, le clair-obscur, le chemin à suivre pour trouver son récit. Traditionnellement portée par le gobein, elle peut également être utilisée à des **fins illustratives**.



COMBINAISON DU 1^{ER} VISUEL ET DE L'IA

